

DM - n°6 : Probabilités : rappels de seconde

Exercice 1:

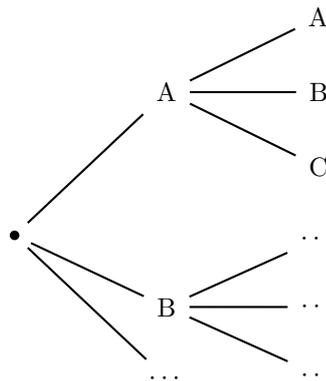
On lance deux dés cubiques équilibrés numérotés de 1 à 6. On note alors le plus grand des deux numéros sortis.

1. Utiliser un tableau à double entrée pour modéliser la situation.
2. Quel est l'univers Ω de toutes les issues possibles ?
3. Établir la loi de probabilité de l'expérience.

Exercice 2:

La porte d'entrée d'un immeuble est muni d'un clavier de trois touches marquées par les lettres A, B et C . Le code qui déclenche l'ouverture de la porte est formé d'une série de deux lettres distinctes ou non.

1. Recopier et compléter l'arbre suivant qui dénombre l'ensemble des codes possibles :



2. Déterminer le nombre de codes différents possibles.
3. Déterminer la probabilité de chacun des événements suivants.
A : Le code se termine par A.
B : Le code est formé de deux lettres différentes.
C : Le code comporte au moins une fois la lettre A.